



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SEMINARIO
 ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
 IPIALES - NARIÑO – COLOMBIA

Un saludo a todos los estudiantes y comunidad Con la bendición del Todo poderoso continuamos el trabajo desde casa para este último periodo. En temas relacionados se recuerda que el 24 de octubre se celebra el día mundial la información del desarrollo la cual busca Aprovechar las tecnologías de la información y las comunicaciones para lograr los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- ✓ Utilizo información textual y gráfica para comprender y explicar cómo funcionan, usan, producen y mantienen algunos artefactos y procesos.
- ✓ Describo la aplicación y funcionamiento automático de algunos sistemas.

Componente Naturaleza de la tecnología.

Método de transferencia: Aprendizaje por descubrimiento.

Recordemos que anteriormente estabamos abarcando el tema de los numeros binarios los cuales son fundameto de todos los dispositivos tecnologicos y procesos informáticos, las aplicaciones son variadas en este caso analizaremos una de ellas que consiste en interpretar como las pantallas monocromáticas muestran información en pequeños segmentos los cuales pueden estar encendidos en 1 (negro) o apagado (blanco).Ejemplo:

	<p>1, 3, 1</p> <p>4, 1</p> <p>1, 4</p> <p>0, 1, 3, 1</p> <p>0, 1, 3, 1</p> <p>1, 4</p>	<p>En la matriz de 5 x 6 cuadros se muestra la letra a, en donde los puntos blancos son ceros y los puntos negros son unos. Pero además los numeros en sistema decimal que se ven en frente permiten saber cuales segmentos deben encenderse y cuales apagarse, en el caso de la primera fila los numeros 1,3,1 significa que el segmento 1 es blanco, los tres siguientes son negros y el ultimo es 1 blanco, siempre empezando por el color blanco. Cuando haya solo dos combinaciones como en la segunda fila se mostraran solo dos numeros en el ejemplo 4 blancos y 1 negro.</p>
--	--	---

La imagen de arriba nos muestra cómo una imagen puede ser representada por números. La primera línea consiste de un píxel (segmento)de color blanco, seguido de tres de color negro, y luego uno de color blanco. De este modo la primera línea se representa como 1, 3, 1.

Con base en la explicación:

1. Encuentre la imagen oculta

	<p>4, 11</p> <p>4, 9, 2, 1</p> <p>4, 9, 2, 1</p> <p>4, 11</p> <p>4, 9</p> <p>4, 9</p> <p>5, 7</p> <p>0, 17</p> <p>1, 15</p>
--	---

2. Construye tu propia imagen y no olvides escribir las coordenadas tal como el ejemplo anterior en la siguiente hoja, en lo posible traza manualmente la matriz y en frente escribe los numeros correspondientes teniendo en cuenta siempre que empieza por blanco (Cuantos blancos), luego negro (Cuantos negros), luego blanco, luego negro.

