



#### COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- ✓ Utilizo información textual y gráfica para comprender y explicar cómo funcionan, usan, producen y mantienen algunos artefactos y procesos.
- ✓ Describo la aplicación y funcionamiento automático de algunos sistemas.
- ✓ Elaboro modelos o prototipos en dos y tres dimensiones a través de maquetas que representan sistemas adaptados y poseen

#### Componente: Naturaleza de la tecnología.

**NOTA PLAN DE APOYO:** Esta guía se plantea como alternativa para mejorar valoración de cuarto periodo.

#### ACTIVIDAD A DESARROLLAR PARA SUPERACIÓN DE ÁREA DE INFORMÁTICA

Elija un tema de los estudiados en informática como

- ✓ Ciencia y tecnología
- ✓ La física y la ciencia
- ✓ Impacto tecnológico
- ✓ Desarrollo de pensamiento lógico
- ✓ Representación esquemática de información – Diagramas

1. Construya una representación en tres dimensiones asociada a algún tema de los nombrados. Debe hacer uso de su creatividad para hacer la demostración algunas ideas como ejemplo puede ser:

<p>-página de libro en tres dimensiones</p> 	<p>Estos libros son adaptados para cuando se abra una página se muestre una representación que visualice largo ancho y alto. El ejemplo se puede utilizar para explicar el fenómeno de la gravedad ya que podría suspender un cuerpo a través de un hilo el cual puede dejarse caer el cual ayude a solucionar el dilema de la gravedad con cuerpos pasados y livianos. En otro ejemplo podrían ubicarse algunos leds que alumbren los cuales sirvan para explicar circuitos electrónicos simples.</p> <p>Un libro que sea creado con un fin específico y que haya sido construido a través de un proceso planificado es un producto que hace uso de la técnica y que puede materializarse en un producto tecnológico.</p>
---	--

Tenga en cuenta que el anterior solo es un ejemplo, usted puede tener mejores ideas.

2. En la siguiente página del libro en tres dimensiones es necesario escribir una descripción empleando un párrafo en la que relacione el tema con la representación en tres dimensiones, tenga en cuenta que debe justificar por qué puede utilizar esta representación para explicar el tema elegido. Puede citar autores que apoyen su explicación, conceptos, formulas, leyes, entre otras.

¿Qué debo entregar?

1. El cuadernillo didáctico con la representación en 3D y la justificación (Debe enviarse primero a través de imagen, luego debe entregarse en físico.)

Criterios de evaluación:

- ✓ Creatividad, Color e ideas novedosas para explicar el tema.
- ✓ Dedicación, Puntualidad y responsabilidad en la entrega.
- ✓ Forma de entrega estética, orden y precisión del trabajo.
- ✓ Coherencia en la explicación del Tema.

**Forma de entrega y fecha:** Debe enviar evidencia al número de Whatsapp 3152747976

**Fecha máxima:** 20 de NOVIEMBRE.

**NOTA: FAVOR HACER LA ENTREGA EN UN SOLO ENVÍO CON NOMBRE Y GRADO ESCRITOS COMO MENSAJE.**